

KONAMI

00118-J1

ゲームのルールと
取扱説明書

NEW
NINTENDO
DS

ゴッゴ
天空の勇者たち

©2004 KONAMI CORPORATION
ALL RIGHTS RESERVED

NTR-ACK-JPN

このたびは「ニンテンドーDS」専用ソフト「コロッケ!DS 天空の冒険たち」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご使用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために



警告

- 電源のたぎ、ゲームをお楽しみになり、又は、故障を招くとして使用していただき、特に小さなお子様が遊びのときは、保護者の方の目の届くところで遊ぶようにしてください。
- 雨れた状態での使用、濡れた手での使用は、故障の原因となり、お困りになりますので避けてください。また、ゲームをするときは湿度に注意をとり、必要として1時間ごとに10～15分間の小休止をおすすめします。
- 近く赤外線、強い光の照射や、高温を受けたり、テレビの画面などを映り込んでいるときに、一瞬時に画面の赤外線や高温の熱さなどを感じることがあります。こうした状態を感じた人は、ゲームをする時に必ず電源を切ってください。また、ゲーム中にこのような状態が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、故障の原因を調べてください。
- ゲーム中にぬいぐるみ、時計類、金物類、眼鏡類、化粧品などを置いたり、目や手、顔に接触、不快感や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が感じている場合は医師の診察を受けてください。それを受けた場合、治療にかかる費用を自己負担する可能性があります。
- 他の製品により、手や顔の一部に接触が認められたり、暖かっている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると耳鳴りになることがあります。耳がこぼれて遠慮がたまるくらいのも量を使用してください。また、目の疲労や目眩りのような症状が現れたら一旦使用を中止し、その後も目眩りのような症状が続いている場合は医師の診察を受けてください。



警告

- 部品やケーブルなどの脱落は絶対にしないでください。
- 防水機能での使用について、表示により、防水機能のあるゆる使用や防水中の防水機能の使用は禁止されており、防水機能にもなりませんので絶対にしないでください。
- 異常な発熱やバネなど、異常な場合は、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性もあるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- 屋内外や食料、液体類などでは、無線通信が妨害されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
- 電磁干渉が正常に減っているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から20cm以上離れてください。
- DSカードを小さいお子様の手の届く場所に放置しないでください。誤って飲み込む可能性があります。



注意

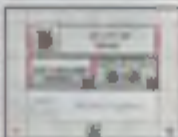
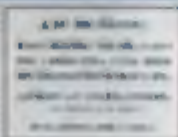
- DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。誤やすと故障ですので、廃棄する場合は自治体の指定を受けてください。

使用上のおねがい

- 最初目先の強い光線、高温になる場所、湿度やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源ランプが点滅します。DSカードを抜き差ししないでください。
- DSカードは、取りつけるなど、必ず大切にしないでください。
- 故障などと一緒に、誤って電源をしたり、液体をこぼしたり、水浸しさせたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 子供が口や鼻で吸ったり、異物などを入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどで洗わないでください。清掃は乾いた布で拭くようにしてください。

ゲームの始め方

1. 本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に「コロケ! DS 天空の勇者たち」のDSカードをカチッと挿入するまで、しっかりと押し込んでください。
2. 本体の電源をONにすると右の画面が表示されますので画面を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。
3. DSメニュー画面の「コロケ! DS 天空の勇者たち」のバネルをタッチしてください。ゲームが始まります。
※本体の起動でモードをオートモードに切り替えている場合、この操作は必要ありません。詳しくは、本体取扱説明書をご覧ください。
4. 以後の操作方法はDSページをご覧ください。



DSワイヤレス通信 (DSワイヤレスプレイ) の方法

通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの



- ニンテンドーDS 2~4台
- 「コロケ! DS 天空の勇者たち」カード 2~4枚

■操作手順

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「コロケ! DS 天空の勇者たち」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、26ページをご覧ください。

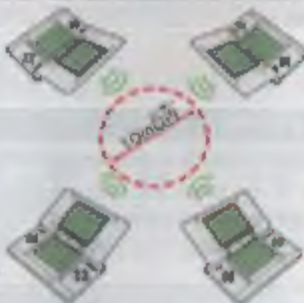
通信プレイに関するご注意

通信プレイに際して、次のことに注意をしてください。

- DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコン  は、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン (DSワイヤレスアイコン) です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選択すると、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所 (航空機内・病院・電車・バス車内など) では、絶対に選択しないでください。
- 通信中の画面に表示されるアイコン  は、電波の受信状態を示すアイコン (受信状態アイコン) で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

				
受信電波の強さ	4	3	2	1

※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電波ランプが常時点灯します。



- 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
 - ・ 本体同士の間隔は10m以内、もしくは管理無線アイコンのアンテナの針が2本以上となる距離としてください。
 - ・ 本体同士は向き合うようにし、壁に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
 - ・ 電波干渉の原因となる機器 (ゲームボーイアドバンス用ワイヤレスアダプター・ニンテンドーゲームキューブワイヤレスコントローラ・ウェブボード・ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス電話など) によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペン・タッチストラップの基本操作には次の2種類があります。

タッチする

タッチペンの場合

タッチストラップの場合

タッチペンなどでタッチスクリーンを軽く叩く操作を「タッチする」と言い表す。



スライドする

タッチペンの場合

タッチストラップの場合

タッチペンなどをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言い表す。



タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、専用のタッチペン(NTR-004)やタッチストラップ(NTR-005)、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたりタッチペンなどを破損しないで行ってください。
- タッチスクリーンを強く叩いたり、押し回さないで行ってください。
- 力を立てて操作しないで行ってください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないで行ってください。

ある日、何気なく空を見上げるコロッケの元に一枚の紙が降ってきた。
 いったいこの紙はどこから落ちてきたのだろうか……。

そんなおり、バンカー温の国では天空世界の雨でもちきりになっていた。
 天空世界には、つかみ切れないほどのたくさんの景観があるらしい。
 そんな夢のような話に胸躍らせるコロッケ一行。

旅の中で出会う仲間と、その前に立ちはだかるライバル達！
 いままさに新たな冒険が始まる!!



もくじ

操作方法	8	対戦モード	24
ゲームモード	9	おまけ	27
ストーリーモード	10	キャラクター紹介	28
トーナメントモード	22	特殊技リスト	32

操作方法

メニュー画面/ルートマップ画面/シミュレーションマップ画面での操作方法

基本の操作は、シーンによって色分けしてあるよ。共通の操作(黒い●)、メニュー画面での操作(赤い●)、ルートマップ画面での操作(緑色の●)、シミュレーションマップ画面での操作(青い●)となっているんだ。

共通の名称とボタン操作



※この地図は中盤に使用している設定写真のみの色は、赤は上画面、オレンジは下画面(タッチスクリーン)を指しています。

タッチスクリーン操作

※全画面共通/カーソルの位置に関わらず、画面内のボタンは1回で実行できる。

メニュー画面でのタッチ操作



選択 - 画面にタッチすると選択。選択された項目は明るく表示される。

決定 - 選択された項目にタッチすると決定。

「もどる」ボタン(左)側のタッチで実行可能。

ルートマップ画面でのタッチ操作



タッチしたマスにキャラクターが移動。



コロックをタッチで、ルートメニューが表示。

シミュレーションマップ画面でのタッチ操作



矢印ボタンをタッチで画面が回転。

地図をタッチで、その場所にカーソルが移動。



プレイヤーキャラクターをタッチでコマンド表示。各コマンドをタッチで行動開始。

キャラクターにタッチでキャラクターのパラメータが表示。

バトルの操作方法

バトルでの操作方は、下の表を参考にしよう。操作をきちんと覚えて、アクションバトルでの勝利をゲットするんだ。(「バトル画面」P.20)

ボタン	操作
十字ボタン下+Aボタン	移動・攻撃
十字ボタン左	左移動、左方向してダッシュ
十字ボタン右	右移動、右方向してダッシュ
Aボタン	ジャンプ
Aボタン2回押し	2回ジャンプ
Bボタン	攻撃(キャラクターにより威力が変化)
Lボタン	ガード
Rボタン	必殺技トリガー
スタートボタン	ポーズ
Rボタン+Aボタン	必殺技1
Rボタン+Bボタン	必殺技2
Rボタン+Xボタン	必殺技3
Rボタン+Yボタン	必殺技4
Rボタン+Lボタン+Aボタン	必殺技5
Rボタン+Lボタン+Bボタン	必殺技6

※セレクトボタン/タッチパネルは使用しない。 ※必殺技の数はキャラクターによって変化。



ご注意!!

スタートボタン、セレクトボタン、Lボタン、Rボタンを同時に押すとソフトリセットしてタイトル画面に戻ることができます。この場合、画面「セーブ」が「中断」したところからのスタートとなります。

ゲームモード

選べるゲームモードは全部で4つ

このゲームでは、下の4つのモードが選べるよ。ただし、最初から選べるのは「ストーリーモード」だけ。このモードを進めれば、他にも選べるようになるんだ。

ストーリーモード P.10～P.20

コロケットと仲間たちの冒険を描いたメインモードだよ。ストーリーに従って、シミュレーションマップ画面とバトルを攻略するんだ。初めから選べるよ。

トーナメントモード P.22～P.23

8人のバンカーによるトーナメントバトルだよ。ストーリーモードを13話まで終わらせると選べるんだ。

対戦モード P.24～P.25

育てたキャラクターを使って、バトルを遊ぶモード。「シングル対戦」「チーム対戦」「通信対戦」の3つの対戦を楽しむことができるんだ。ストーリーモードの1話を終わらせると選べるよ。

おまけ P.27～P.28

「パスワード」「WSロット」「キャラクターコピー」の3つのモードがあるよ。ストーリーモードの1話を終わらせると選べるよ。



ストーリーモード



ゲームの始め方

はじめから遊ぶときは「はじめから」を選択。前回の続きから遊ぶときは「ロード」を選択しよう。中継データがある場合ははじめに「再開」が表示されるよ。



「ロード」と「再開」の違い

▼「ロード」を選ぶと・・・

ルートマップ画面で「セーブ」したところから続けるよ。最大3つまで保存できるんだ。
※セーブ P.14

▼「再開」を選ぶと・・・

シミュレーションマップ画面の「中継」でセーブしたところから続けるよ。再開できるのは最後に「中継」したデータだけだ。
※4章 P.17



ちゅうい! 「ロード」を選ぶと「中継」データは消えてしまうので注意してね。



ゲームの流れ



ストーリーモードでは、各画面メニューを活用しながら、下の3種類の画面で戦場を巡る地圖を先へ進めていくことになるよ。各画面でのメニューについてはそれぞれのページを見てね。

ルートマップ画面



シミュレーションマップ画面での戦績はターン間で1ターンにプレイヤーフェイスとエネミーフェイスが1回ずつ行われるよ。
※ P.18へGO!

メンバーセレクト

ターン開始時

ターン終了時

ターン経過時

プレイヤーフェイス

合わせて1ターン

エネミー(敵)フェイス



ルートマップ画面



ルート上に設置されたマスを選択して、コロッケたちを移動できるマップ画面。イベントが起こったり、メニューを開いているような操作を行うことにもなるんだ。

パラメータ表示

仲間が4人以上いる場合は1/4画面でページ切り替えができる。

マス(グレー)

入ることができないマス。

マス(緑)

次に進むシナリオのマス。



現在の所持金

現在の所持金が表示される。お金の単位は「ルピー」。

アイテムの所持枚数

今までゲットしたアイテムの所持枚数が表示される。

マス(黄)

クリアしたマス。仲間でも入ることができる。

コロッケ(現在の位置)

コロッケが立っている場所の表示。コロッケをタッチするとルートメニューが表示される。マスをタッチした場合は、そのページを開くように。



移動方法

ルートマップ上のマス(黄が赤)をタッチすると、コロッケはその場所に移動するぞ。分かれ道でどちらかのルートを選択すると、選択されなかったルートはグレーになり、移動先のマスからは選択できなくなるんだ。



ルートメニュー

ルートマップ画面でコロックにカーソルを合わせてAボタンを押すと、ルートメニューを呼び出せるぞ。

コマンド	内容
マップに入る	コロックのいるマスに入る (「シミュレーションマップ画面」参照 P.18)
アイテム	アイテムを盗み取る
スピリット	盗めたスピリットを使って特殊技を習得する
あらし	次の目的地、あらしを見る
セーブ	セーブを行う
お店	ショップメニューを開く
とじる	ルートメニューを閉じる

キャラクターのステータス

ステータス	内容	ステータス	内容
LV	レベル	EXP	戦闘力、レベルアップ時に (経験値) 必要になる経験値
HP	耐久力を表す数値	MOV(移動力)	シミュレーションマップで の移動可能範囲
TP	必殺技、特殊技を使うための 数値	持物品	持物のアイテム
EXP	次のレベルに必要な経験値		習得している必殺技
ATK	通常攻撃時のダメージ値		習得している必殺技
(攻撃力)	必殺技発動時のダメージ値		習得している必殺技

必殺技と特殊技の習得

バトル画面で振り出す必殺技は、レベルアップによって自動的に習得できるよ。また、シミュレーションマップ画面で使える特殊技は、「スピリット」の組み合わせによって習得するんだ。特殊技の一例は、P.32を参考にしよう。

▼「スピリット」を消費して特殊技を習得

全パーティキャラクターにはそれぞれ「ユウキ」「ユウジョウ」「コンジョウ」の3つのパラメータがあり、そこに「スピリット」を取り込むことで上昇させられるんだ。特殊技は、このパラメータの組み合わせによって習得できるよ。

スピリットをゲット



パラメータが上昇



特殊技を習得!!



ショップメニュー

ルートメニューの「お店」を選択するとお店に入れるよ。お店に入ったら、「買う」か「売る」を選択。アイテムを選んで決定すれば売買ができるんだ。もちろん、購入には手持ちのカネを使うことになるぞ。



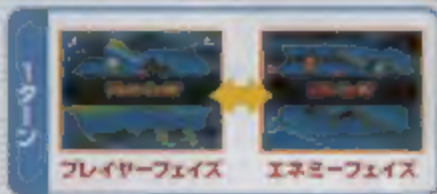
⊗ シミュレーションマップ画面 ⊗

今回は立体フィールドでのバトルとなるため、マップによっては、建物や岩などの障に敵が潜んでいることも! 常に画面を回転させ、周囲の状況を観察するようにしようね。



⊗ ターンとフェイスの流れ ⊗

シミュレーションバトルには「ターン」と「フェイス」があるよ。プレイヤーフェイスが終了すると、エネミーフェイス。これが1回したのを「1ターン」と呼ぶんだ。



クリア条件と敗北条件

クリア条件は、敵の全滅か各ステージのクリア条件を満たしたとき。敗北条件は、味方の全滅か各ステージでの「強制出現キャラクター」が戦闘不能になったとき。敗北はもちろんゲームオーバーになるぞ。

🚗 行動コマンド

行動コマンドは、プレイヤーキャラクターにカーソルを合わせてAボタンで呼び出せるよ。各種コマンドは、基本的に1ターン内で1人のキャラクターがそれぞれ1回ずつ使えるんだ。「攻撃」を実行した後、続けて「アイテム」や「特殊」を使用することもできるぞ。

コマンド	説明
移動	キャラクターを移動させる。移動の可能な範囲は緑のマスで表される。
攻撃	攻撃できるのは、右図のように敵作中キャラクターを中心に上下左右のマスずつ、この範囲内に近いグリッドが表される。ただし、通れない場所や敵白士の妨害(高いマス/低いマス)には攻撃できない。
特殊	キャラクター個別の特殊技を使用する。(「特殊技」P.18)
アイテム	キャラクターが所持しているアイテムを使用する。
休憩	シミュレーションバトル中の途中休憩を呼び出せる。再開したいときは、ロードメニューの「再開」ボタンをタッチ。(「ロード」と「再開」の扱いP.10)
クリア条件	クリア条件や敗北条件を確認できる。
フェイス終了	プレイヤーフェイスを終了してエネミーフェイスに切り替える。
もどる	行動コマンドを呼び出せる。

「内装」を改造するとき、右の写真の赤いグリッド内にあるキャラクターをバトルに参戦させることもできるんだ。これ、戦も同じで、戦勝の敵が戦いを挑んでくる場所があるぞ。参戦できる敵種は、以下の図を参考にしてくれ。



修習できる領域例

原作しているキャラクターと
脚色しているキャラクターが
いるとせ、1脚原までなら参
戦可能。ただし、新しいグリッ
ドの領域外や2度時以上のマ
スにいるキャラクターは移動
できないよ



- = 読み取り
- = 操作、読み取り
- = 参照できる読み取り
- = 参照できない読み取り

特選技は、主キャラクターが持つ特選な動作で、使うには「P」か必殺技「特選技」(P32)「バトルとよまう」の技表もあって、敵は1マスとは限らないぞ。列強は、敵は1キャラクター、自分、敵、両者は射撃範囲内、敵は1キャラクター、敵は射撃範囲内の自分キャラクターとなっているんだ。

◆ 研究取捨の博識

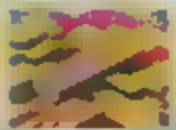
効果	内服効果と外用効果がある
用法	H ₂ OやTPを溶かす
用法	① 湯煎、フチークスで上塗りしたり
	② 皮膚を傷めたの処置に有効
特徴	① ② ③ ④ ⑤ ⑥ アイテムを ⑦ ⑧ ⑨ ⑩ ⑪ ⑫ ⑬ ⑭ ⑮ ⑯ ⑰ ⑱ ⑲ ⑳ ㉑ ㉒ ㉓ ㉔ ㉕ ㉖ ㉗ ㉘ ㉙ ㉚ ㉛ ㉜ ㉝ ㉞ ㉟ ㊱ ㊲ ㊳ ㊴ ㊵ ㊶ ㊷ ㊸ ㊹ ㊺ ㊻ ㊼ ㊽ ㊾ ㊿

▼地形による攻撃

飛び道具の特殊攻撃の中でも、
かそ、破壊すタイプは高威力を考
えよう。蒸みがあってもOKだけど
障害物がある場合はNGなんだ



マニフエスタンス
マニフエスタンスマップ上には、海や湖や沼澤など、マニフエスタンスとなるギミックは盛り込まれていることがある。



トーナメントモードの遊び方

トーナメントモードの遊び方

このモードでは、自分を含めて8人のキャラクターとのトーナメント戦に勝ち負けは、報酬として銀貨がゲットできるんだ。ただし、ルールは毎回変わるから、作戦も重要だよ。ステージはランダムで選ばれたキャラクターとの対戦。その勝敗で勝ち取ったキャラクター同士で次の対戦と進んでいくよ。また、このモードではストーリーモードと同時にキャラクターたちを育てることができるんだ。

1 キャラクター選択

トーナメントに参加するキャラクターを決めよう。リボタン、ロボタンでヘーシの切り替えも可能だよ。

2 トーナメント戦の開始とイベント

操作するキャラクターを決めると、トーナメントイベント画面に切り替わるよ。ここでトーナメント戦を開始。決まるとトーナメントイベントが始まるんだ。

バトルの開始

戦闘開始。基本同じ操作は、ストーリーモードのバトルと同じだよ。ただし、ステージのルールはいろいろあるから、勝利条件はきちんと確認しておこう。

勝利と敗北

ステージで勝つと、決戦場に集めるぞ。ぜひ勝利して報酬の銀貨を手に入れよう。

ステージのルール

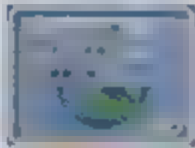
ステージによっていろいろなルールのバトルが用意されているよ。ルールは以下の4つ。どのルールでも負けずにクリアしよう！

バーストモード	敵のHPが100%になると自動的に倒れる
タイムリミット	指定された時間内に倒さないと次のステージに進めない
ファイナル	バトルマニアの左右からランダムでファイナルの敵が出現する
1対1対戦	指定された時間内に倒さないと次のステージに進めない

対戦「セーグ」

対戦モードの設定

ストーリーモードで続けたキャラクターを使ってバトルを楽しむモードだよ。ゲームを楽しむためのいろいろな設定ができるよ。ただし、トーナメントモードとは違ってルールなどの設定をすることはできないんだ。



「シングル対戦」「チーム対戦」「通信対戦」の中から遊ぶモードを選ぶ。

▼シングル対戦

プレイヤーとCPUが対戦するのが、「シングル対戦」。このモードの場合、何人でバトルするのかを選ぶんだ。例えば、3P対戦を選んだときは、プレイヤー対CPU対CPUの3人バトルになるんだ。

▼チーム対戦

「チーム対戦」は、プレイヤー+任意の味方キャラクター(CPU)でチームを結成、プレイヤーがみんな任意の敵キャラクター(CPU)2人のチームを対戦し、2対2でのバトルを繰り返すことができるぞ。

▼通信対戦

通信対戦は、ワイヤレス通信を使って2~4人の対戦プレイをお友達と楽しむことができるよ。「通信対戦」(P.26)

「シングル対戦」「チーム対戦」の始め方

「シングル対戦」「チーム対戦」のどちらで遊ぶかを選んだらプレイ。必要なら以下の設定を行おう。



まずは参加人数の決定だ。「参加人数」の方へシフトキーを押してね。

使用可能なキャラクターリストの中から、操作したいキャラクターを選び、次に参加キャラクターを選ぶ。キャラクターリストは、Lボタン・Rボタンで切り替えることができるぞ。選んだキャラクターが上欄に表示されるから、OKからAボタンで決定しよう。キャンセルはRボタンでできるよ。



バトル1回の制限時間を「60Sec・90Sec・∞(無制限)」の3つの中から選ぶことができるぞ。

対戦可能なステージリストの中から、対戦をしたいステージを選択しよう。

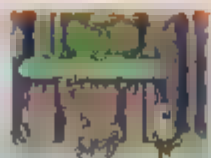
「通信対戦」の始め方

まずは、セレクトデータ選択画面からプレイする保存データを選ぼう。戦闘になると1Pとなってバトルの各設定ができるんだ。自分が観戦として遊ぶときは「相手をまわす」を選択。お友だちが観戦の場合は、「相手をさがす」を選んでワイヤレス通信を行えばOKだ。対戦相手との通信が開始されたら、操作キャラクターなどの設定を行おう。すべての設定が終わったらバトル開始。勝負が決まった後は「勝利確認画面」になるよ。



「おまけモード」の始め方

全員が戦闘士となって敵軍の戦い方をすることになるぞ。ルールは簡単。バトルマップの上から落ちてきた敵軍を、制限時間が来た時に多く持っている方が勝ちとなる。ちなみに、敵軍を倒しているプレイヤーは、吹き飛ばされたり、倒されると、報酬を落としてしまうんだ。報酬を持っているときには相手の攻撃、注意しよう。



「おまけ」

おまけモードは全部で3つ

パスワードの入力で、対戦モードで使用できるキャラクターやアイテムなどが追加できるぞ。詳しくは「コロコロ」か、公式HP(www.konami.jp/croket/de)を見てね。

本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード挿込み口に「コロケ! DS 天空の勇者たち」のDSカードを、GBAカートリッジ差し込み口に、前作までのいずれかのGBAカートリッジ(1)をしっかりと奥まで差し込む。この状態で「WSロット」を選ぶと、新しいキャラクターを追加することができるよ。DSにタウノロート後は、GBAカートリッジなしでもキャラクターが使えるようにもなるんだ。

キャラクターの追加方法。まず「おまけモード」を選択し、パスワードを入力して「おまけモード」に入る。その後「キャラクター追加」を選択する。

通信相手のDSに、キャラクターデータをコピーできるモード。モード選択後に「おくる」か「もらう」を選び、お友だちと通信を開始しよう。通信後はオートセーブされるよ。また、コピーされたキャラクターは、コピ元データのステータスに関係なくレベル1となるから覚えておこう。



キャラクター紹介

父親を生き返らせる為に旅を始める旅を
続ける少年バンカー。「天空世界」をめぐる
争いに巻き込まれる。

武器1	ハンバーダー
武器2	ハンバーダー
防具1	ハンマー
防具2	108ハンバーダー
防具3	ウードン
防具4	デュードン



コロケ
CROCKET



ウスター
WORCESTER

ズル賢く狡猾なバンカーだったが、「バンカー
サバイバル」を通じてコロケたちの仲間になる。

武器1	ラメトギスラッシュ
武器2	ラメトギスラッシュ
防具1	ラメトギンフェルノ
防具2	ラメトギスラッシュ
防具3	ラメトギスライザー
防具4	ラメトギトルネード



リゾット
RISOTTO

クールな性格のバンカーでコロケのライ
バル。多量に食をやるスッチーニとは
クラッシュアップの仲間にのみ。

武器1	108マシンガン
武器2	ソウルキャノン
防具1	ソニックセイバー
防具2	ソニックセイバー
防具3	ダブルセイバー
防具4	トリックキャノン

コロケの父親、伝説のバンカー・バグ
の息子。超強力なバンカーで、赤い長髪を
自由自在に操る。

武器1	シャドウブレイク
武器2	シャドウブレイク
防具1	スカーレットターフネス
防具2	スカーレットターフネス
防具3	スカルアタック
防具4	スカルアタック



フンドヴォー
FOND DE VEAU

顔面をかぶった小さなバンカー。ウンチを使った多彩な技は、ある意味なによりも恐ろしい。腹面の下のお腹は超変形。

必殺技1	天竺ショット
必殺技2	足踏の大玉5連射
必殺技3	大玉トラップ
必殺技4	足踏の大玉スピア
必殺技5	足踏の大玉0
必殺技6	天竺の腹めくら



T-ボーン
T-BONE

月を食ると天に昇る天然ボケバンカー。しかし、その實力はかなりのもの。

必殺技1	フェイントクラッシュ
必殺技2	カルシウムクラッシュ
必殺技3	大食漢1
必殺技4	大食漢2
必殺技5	カルシウムアタック
必殺技6	カルシウムハリケーン



プリンプリン
PUDDING PUDDING



キャベツ
CABBAGE

ぶさな目に強力な力を秘めたバンカー。礼儀正しく、正義感が強い。

必殺技1	びよーんパンチ
必殺技2	びよーんトルネード
必殺技3	バセリと一輪
必殺技4	バセリジェット
必殺技5	びよーんパンチマグナム
必殺技6	びよーんスライサー

バンカーとしての誇りをなによりも大切にしているクールな二枚目。今回の戦いの勝者を占っている？

必殺技1	ハード・ブレイク
必殺技2	ラストヒット
必殺技3	シャイニング・バースト
必殺技4	ビートスマッシュ
必殺技5	パワー・レイ
必殺技6	エターナル・シンク



ズッキーニ
ZUCCHINI



コナミ株式会社

〒103-8281 東京都千代田区千代田1-4-1

商品に関する お問い合わせ

お客様、お問い合わせは、商品に関するお問い合わせです。

お問い合わせは、0570-086-573

0570-086-573

0570-086-573

0570-086-573

0570-086-573

0570-086-573

コナミをもっと知りましょ! www.konami.co.jp

最新情報満載のホームページ
www.konami.jp

コナミ公式オンラインショップ
www.konamistyle.jp

©2005 Konami. All rights reserved.

日本商標登録 第4541406号、第4852764号、特許権 第2710379号